

Wireframes BrainBoard

Legenda

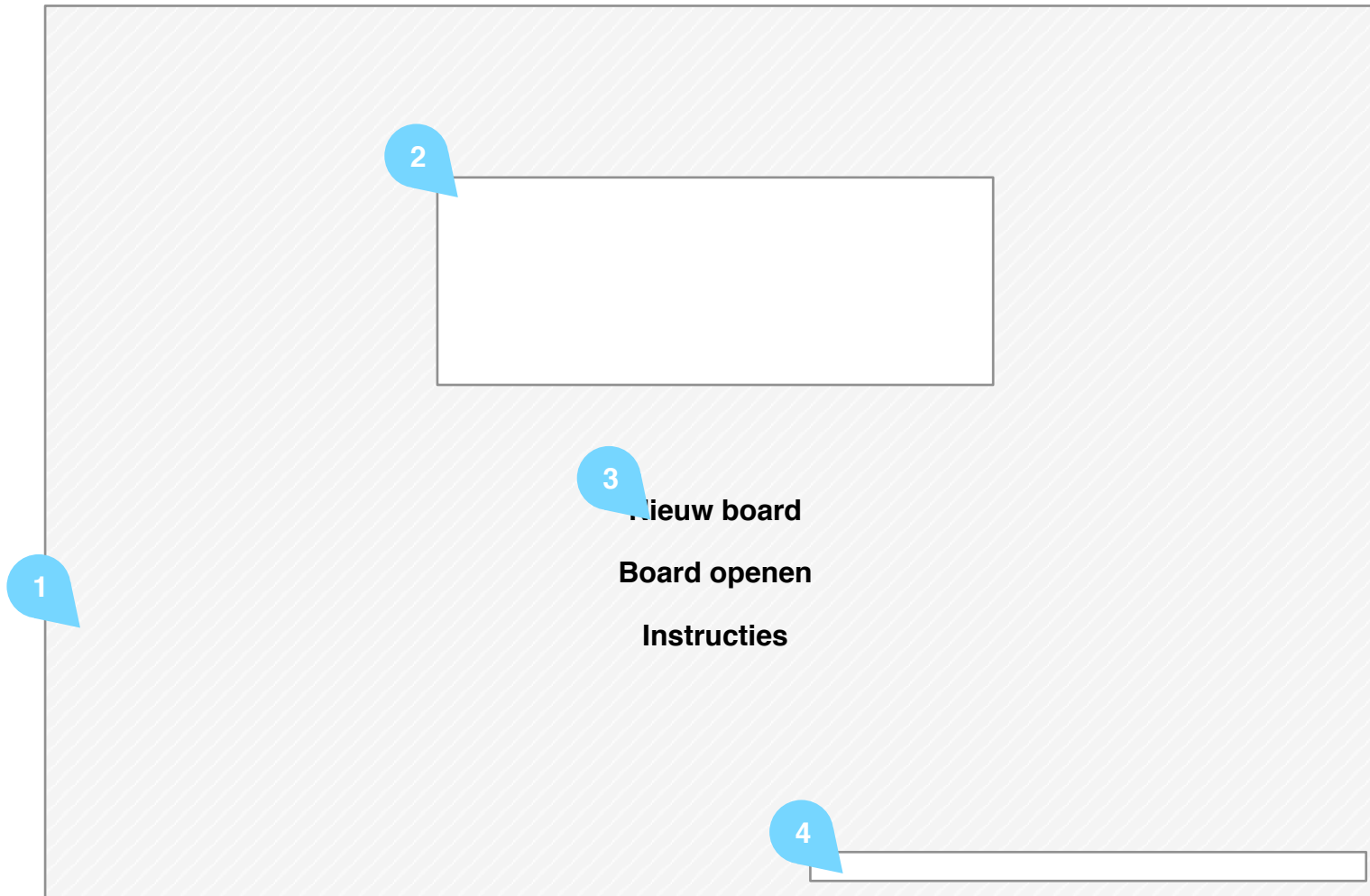
In deze kolom bevinden zich alle annotaties voor de bijbehorende wireframes.

In deze annotaties worden ook verwijzingen naar andere wireframes gemaakt. Deze zien er als volgt uit **#3.1**.

Deze verwijzing betekent het volgende:

#3 = wireframe 3
.1 = annotatie 1

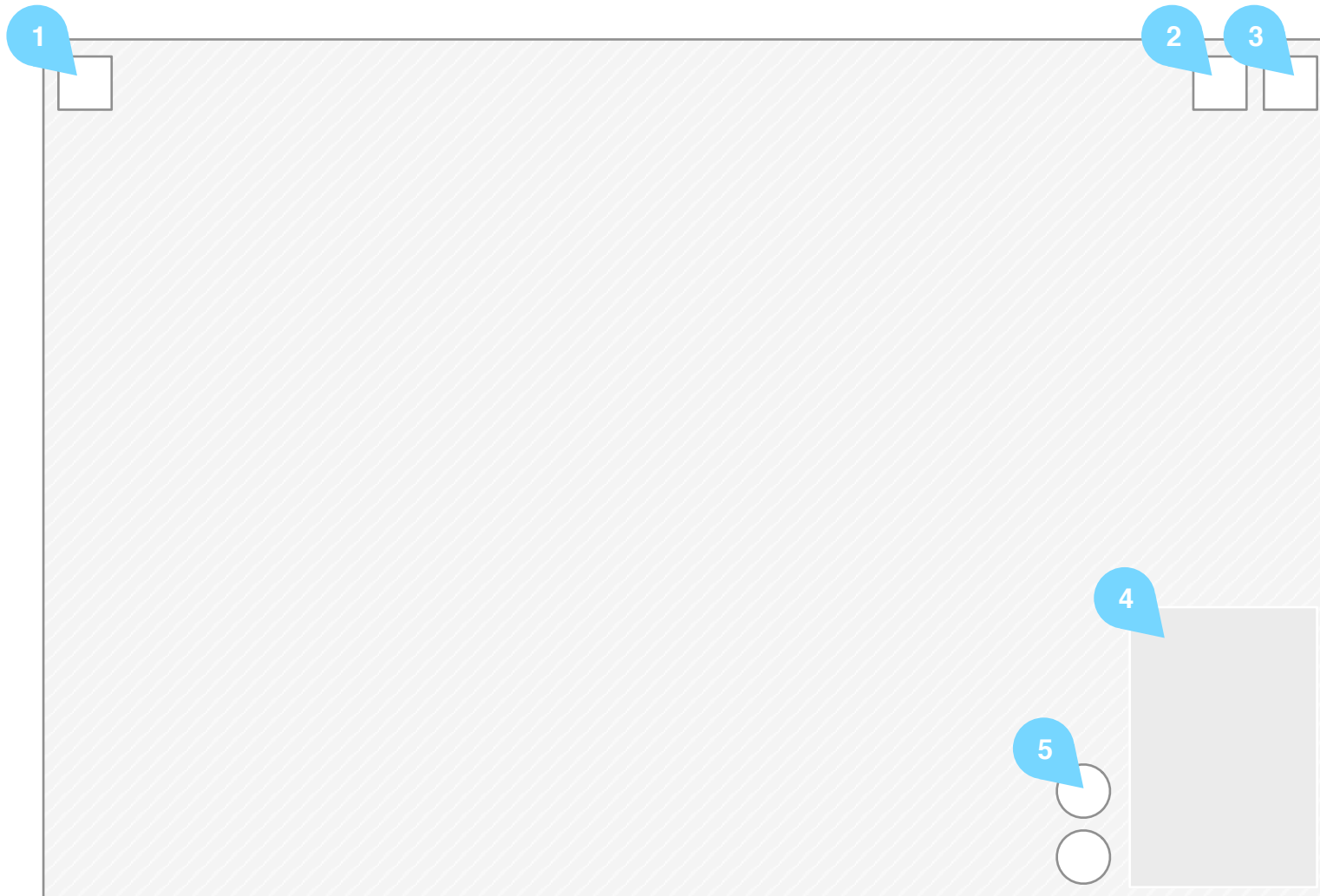
Beginscherm



Annotaties

1. Het scherm waarbinnen de applicatie fullscreen zal draaien.
2. BrainBoard logo
3. Hoofdmenu
4. Credits / copyright

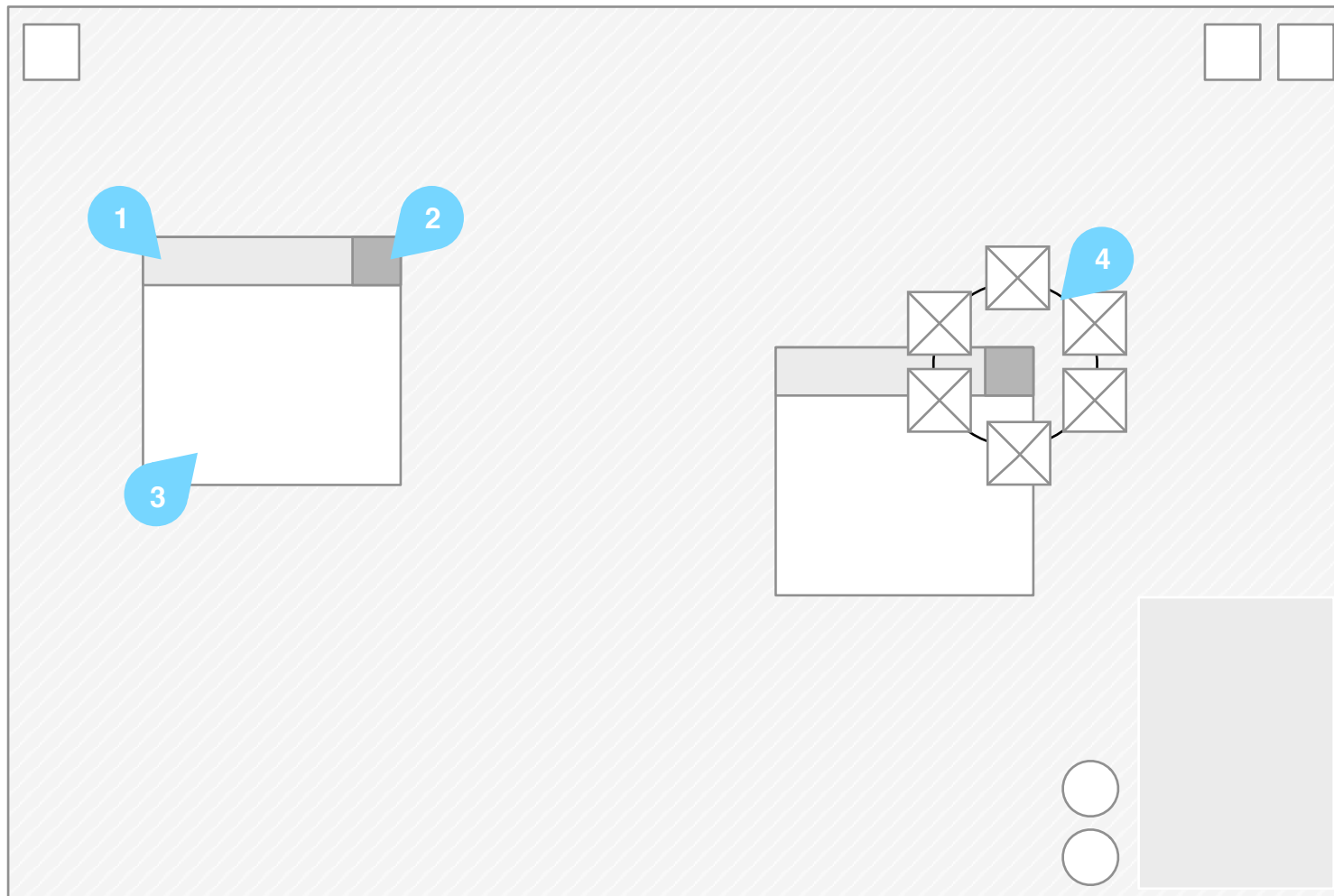
#1 Basis



Annotaties

1. BrainBoard logo
2. Knop om huidige board op te slaan
3. Terug naar hoofdscherm
4. De card-stack. Een inbox voor ingezonden post-its. Zie #7 voor de uitwerking.
5. Knoppen om een nieuwe utility aan te maken. Zie #6 voor de uitwerking.

#2 Standaard functies



Annotaties

1. Een geplaatste post-it. Deze kan verplaatst worden door de balk bovenaan de post-it te verslepen.

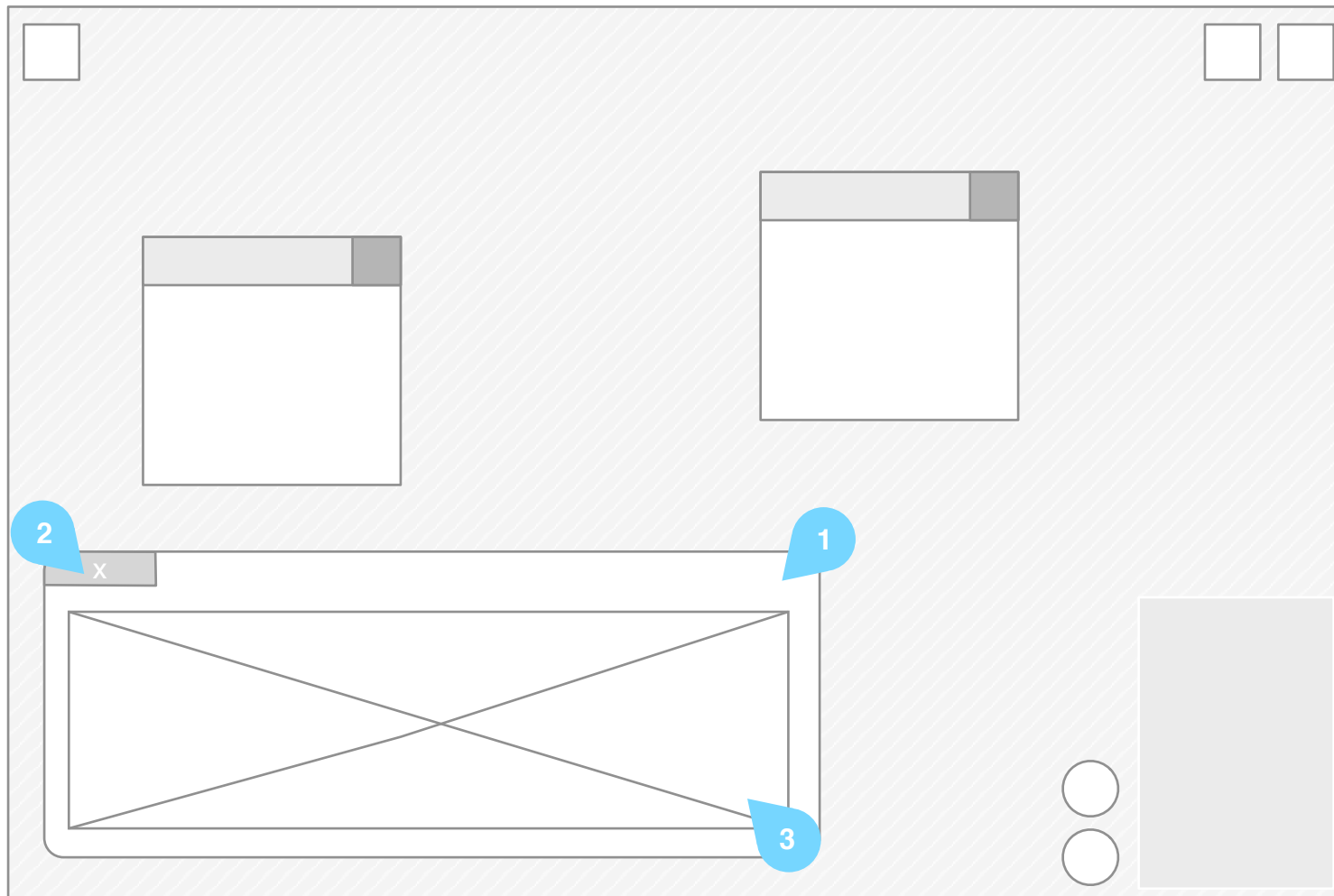
2. Knop waarmee het context menu geopend wordt. Opent direct wanneer deze aangeraakt wordt (ook als er niet eerst is losgelaten).

3. Dit deel van de post-it is direct bewerkbaar. Men kan hierop tekenen door met de vinger over dit gebied te gaan. Ook tekst van het keyboard (#3.1) verschijnt hier.

4. Het context-menu. Dit menu bevat:

- de keuze om 1 v/d 4 kleuren aan de post-it toe te wijzen
- post-it verwijderen
- post-it vastpinnen
- schakelen tussen keyboard & tekenen

#3 Keyboard



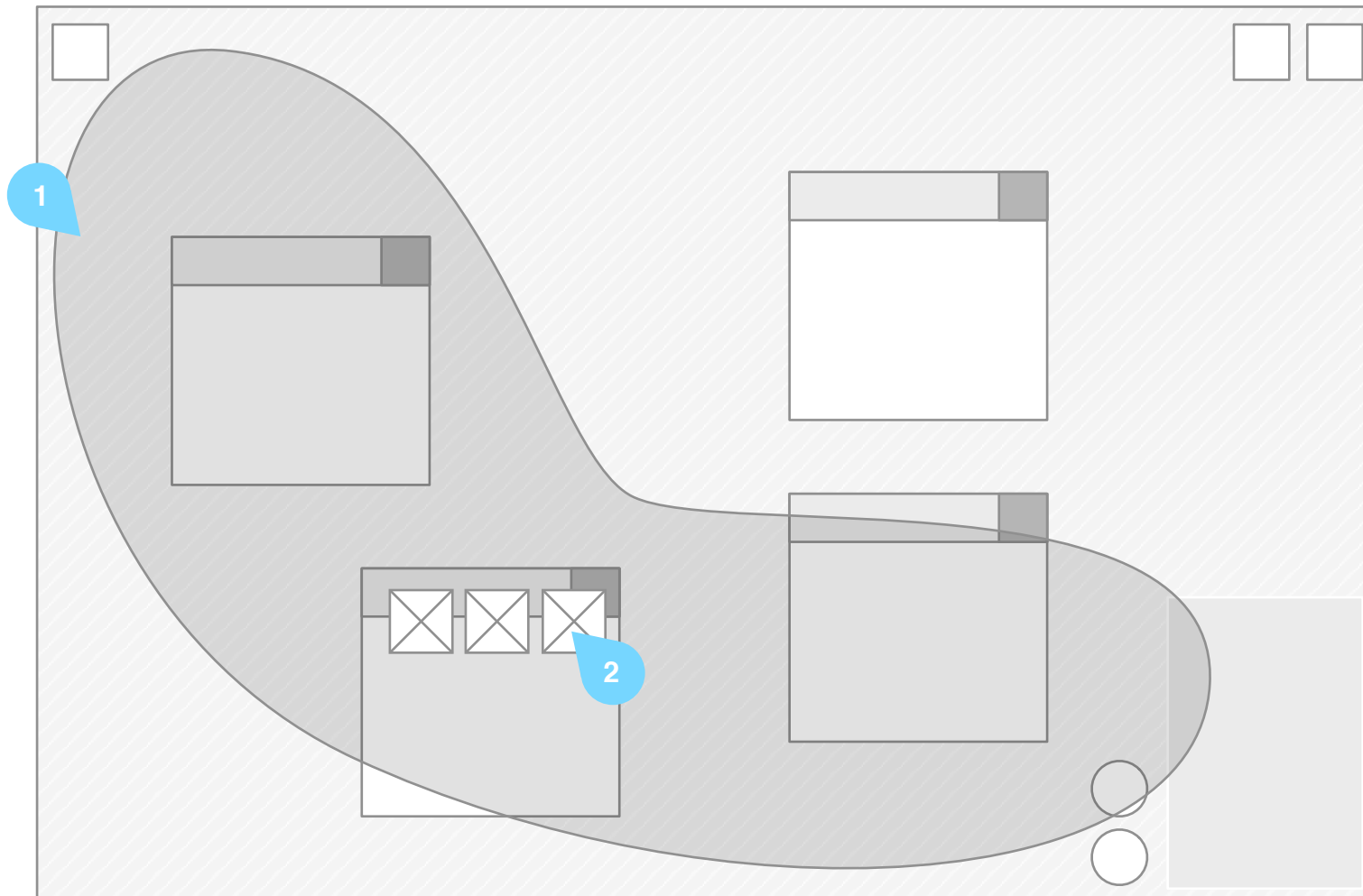
Annotaties

1. Het toetsenbord. Er is voor elke post-it een toetsenbord op te roepen. Dit toetsenbord kan dan ook maar op 1 post-it tegelijk typen.

2. Hiermee wordt het toetsenbord verborgen en veranderd de post-it weer naar teken-modus. Het toetsenbord verdwijnt ook wanneer men in het context-menu op de switch klikt (#2.4)

3. Hier bevinden zich de toetsen van het toetsenbord.

#4 Selectie & Batch actions



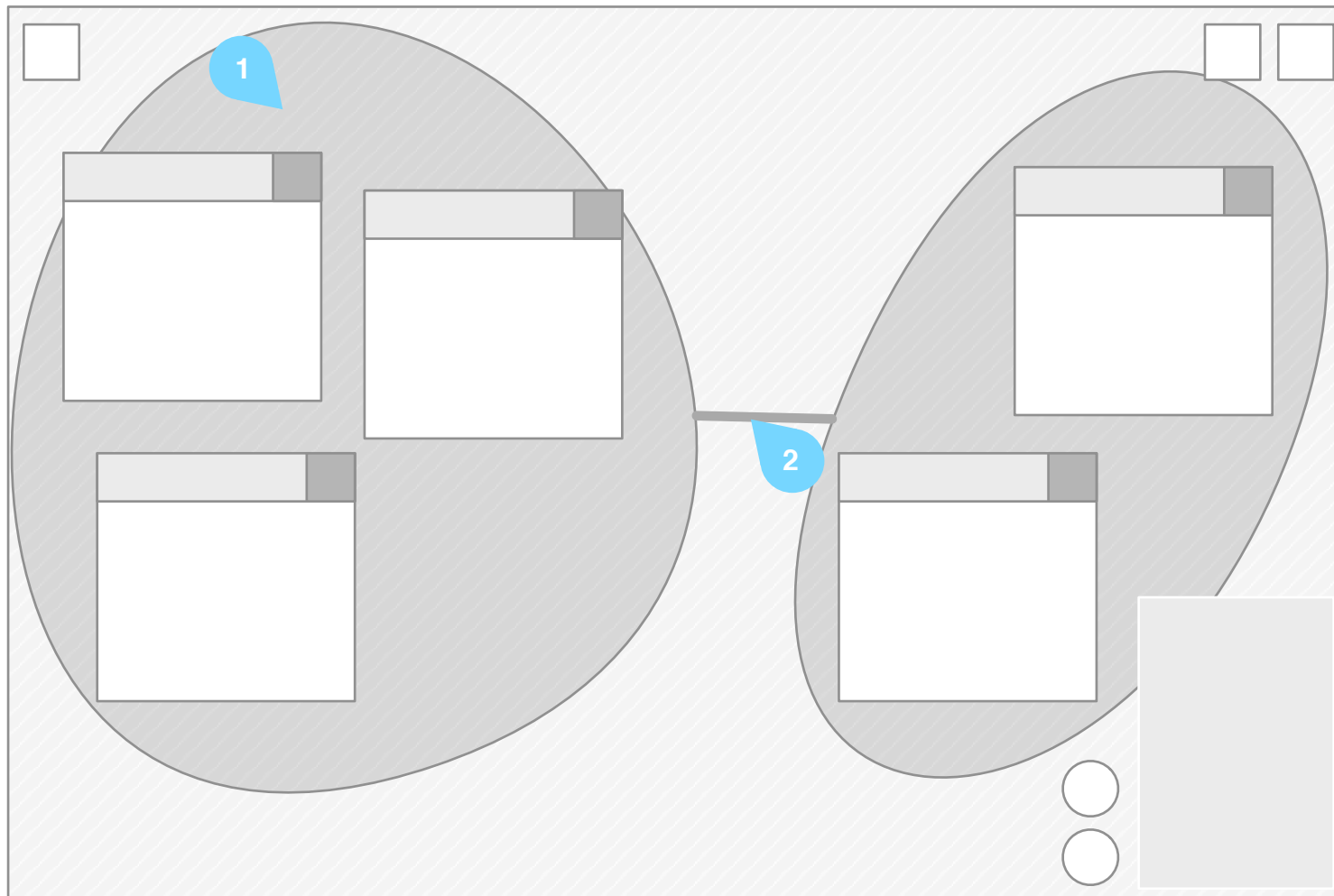
Annotaties

1. Een selectie gebied welke verschijnt nadat een gebruiker een gesloten vorm heeft getekend op het canvas. Wanneer de gebruiker zijn vinger oplicht van het scherm en het begin- en eindpunt van de vorm liggen dicht bij elkaar dan worden de post-its binnen het getekende gebied geselecteerd.

2. Wanneer meerdere post-its geselecteerd zijn verschijnt er een context-menu voor een batch-action. Dit context-menu bevat:

- de keuze om de geselecteerde post-its 1 v/d 4 kleuren toe te wijzen
- de post-its te verwijderen
- de post-its te ordenen op een raster
- de post-its in te groeperen (zie #5).

#5 Groeperen & Connecties



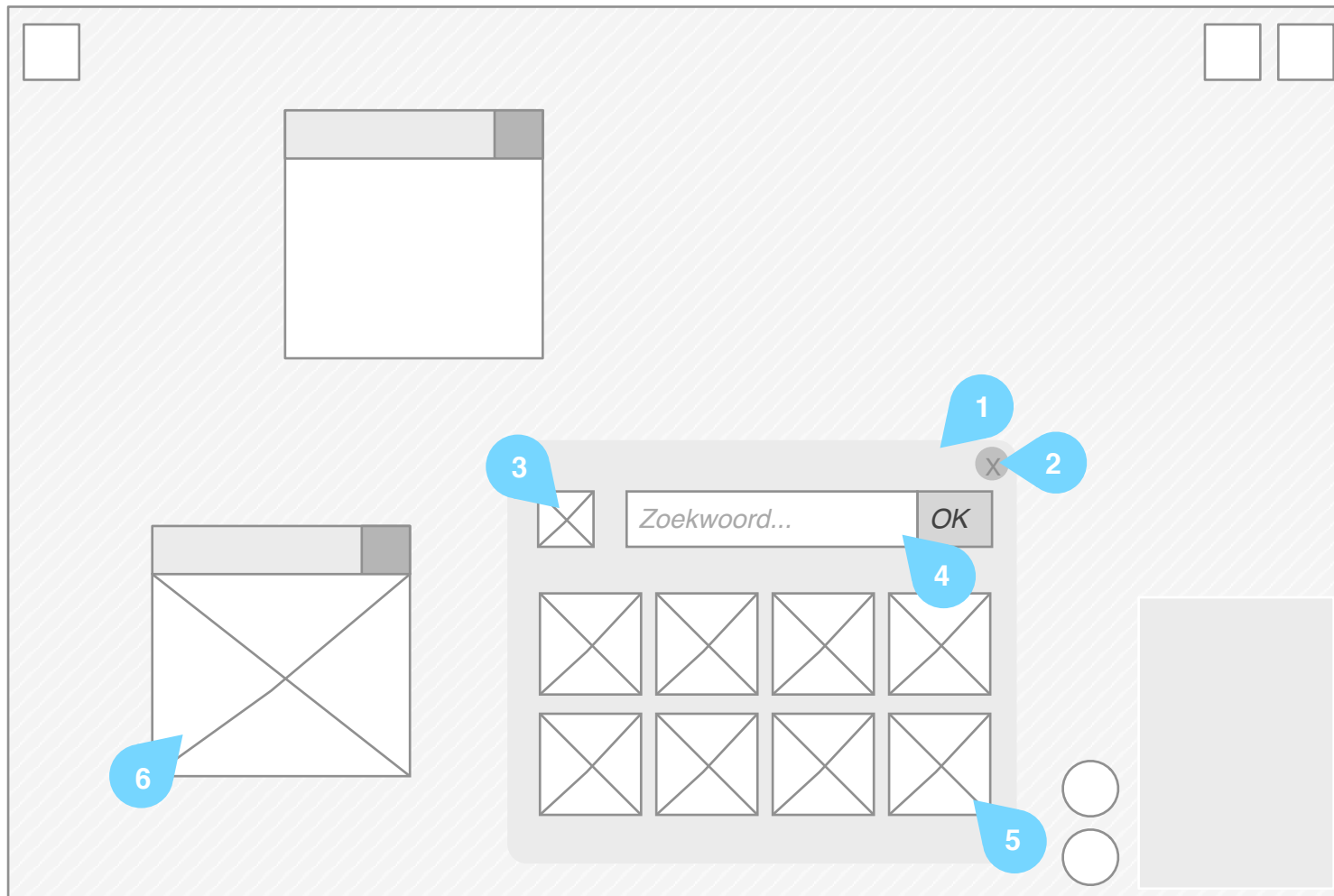
Annotaties

1. In orden-modues kan een groep in zijn totaliteit verplaatst worden door de achtergrond te slepen. Hierdoor gaan de bijbehorende post-its netjes mee.

2. In teken-modus kan men connecties tussen groepen maken door een lijn van de ene naar de andere groep te trekken.

Men kan voor elke groep een context-menu oproepen door te dubbelklikken op de achtergrond. Hierdoor verschijnt een menu als in #4.2

#6 Utility



Annotaties

1. Een nieuw venster voor een bepaalde utility. Meerdere vensters mogelijk.

2. Sluit knop voor de utility.

3. Het logo van de utility om herkenbaarheid te scheppen.

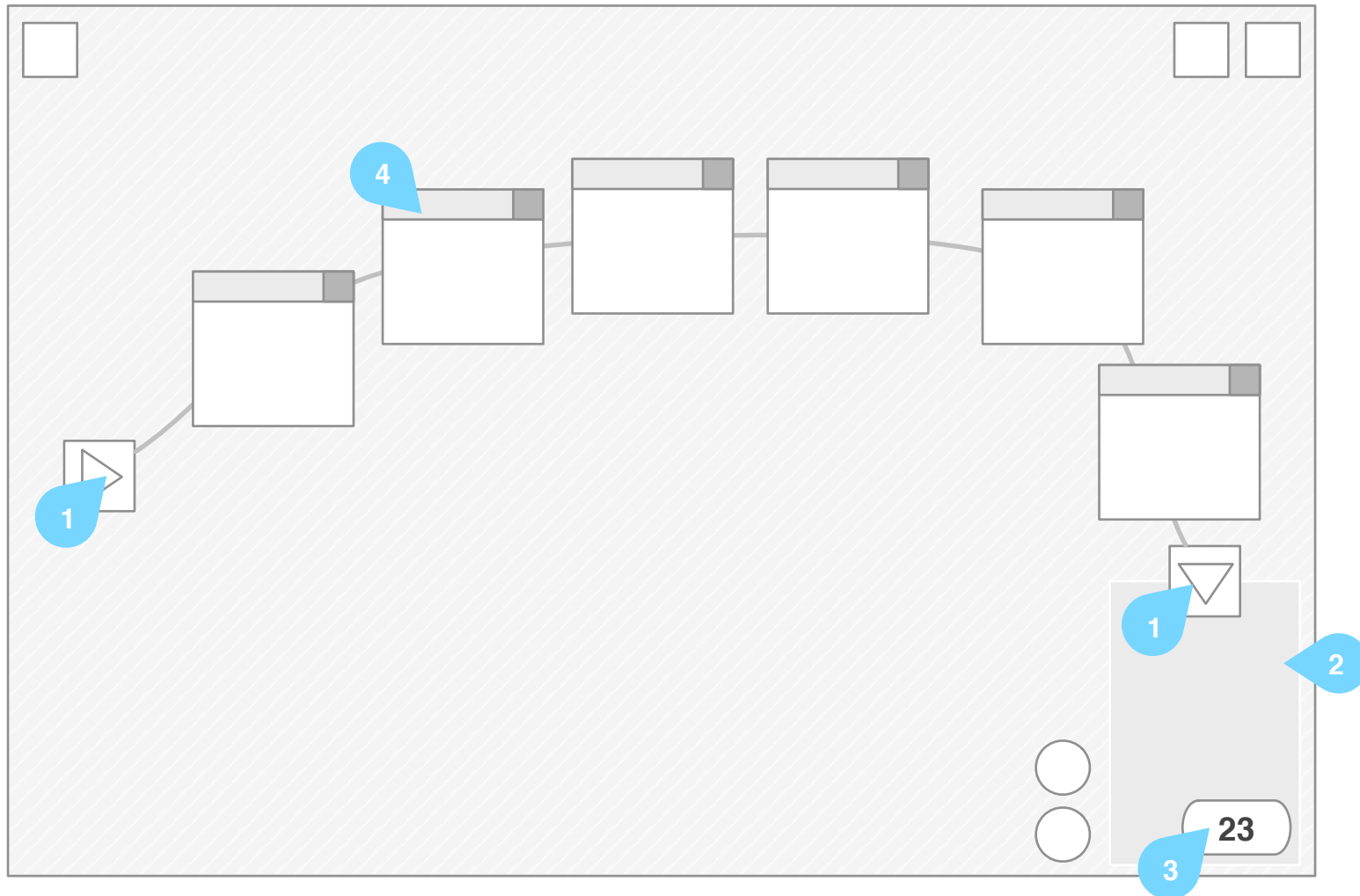
N.B. De volgende punten kunnen afwijken per utility. Deze worden later los ontworpen.

4. Zoek functionaliteit voor bijvoorbeeld Flickr of YouTube.

5. Resultaten a.d.h.v. de zoekopdracht.

6. Zoekresultaten kunnen op het canvas geslept worden als nieuwe post-its. Deze hebben echter een achtergrond-afbeelding of video-speler (afhankelijk van utility).

#7 Card Stack



Annotaties

1. Men kan vanaf de card-stack een lijn tekenen. Op deze lijn worden evenredig post-its geplaatst. De lijn verdwijnt weer wanneer men op 1 van de pijlen klikt.

2. Visuele weergave van het aantal post-its in de card-stack.

3. Numerieke weergave van het aantal post-its dat er in zit.

4. Post-its kunnen vanaf de lijn op het board geslept worden. Wanneer dit gebeurt schuiven de post-its op en komen er nieuwe post-its bij op de lijn.

Men kan ze verwijderen door een X te tekenen over de post-it.