

DesignThat!

Jouw persoonlijke kompas

Studentnaam: **Yoeran Luteijn**
Studentnummer: **0795388**
URL opleverpagina: **<http://www.yoeran.nl/>**
Begeleidende docent: **Saskia Best**

1. Jouw ambities

Welke ambities wil je waarmaken tijdens dit programma. Service Design? Crossmedia? Typografie? Interaction design? Compositie? Concepten voor een specifieke doelgroep? De grenzen van techniek opzoeken? Brand identity? Augmented Reality? Gebruik DesignThis! om te werken aan die ene opdracht die je altijd al voor ogen had, maar waar je helaas nooit aan toe bent gekomen. Beschrijf in 5 zinnen je ambities.

Ik wil me graag meer richten op physical computing. Het lijkt me heel interessant om los te komen van keyboard + muis en op een andere manier de interactie aan te gaan. Daarnaast ben ik heel geïnteresseerd in het gebruik van in audio in applicaties en branding.

2. Jouw inspiratiebronnen

Welke inspiratiebronnen horen bij jouw ambities. Is dat een bepaald boek? Een bepaald blog? Een bepaalde songtekst? Een bepaalde geur? Een bepaalde software applicatie? Een bepaalde auteur? Een bepaald tv programma? Een bepaalde game? Een bepaald gerecht? Een bepaalde sport? Noem 5 inspiratiebronnen:

TEDtalks

mede-studenten/docenten/school

“Wir Machen Bunt” - <http://www.wirmachenbunt.de/>

Boek “Audio Branding” - Kai Bronner & Rainer Hirt

Vimeo pool “New Ways of Interaction” - <http://vimeo.com/channels/newwaysofinteraction>

3. Jouw opdracht + titel opdracht

Formuleer je eigen individuele of groepsopdracht. Geef in 5 zinnen aan hoe je de opdracht gaat aanpakken. Wat lever je op in de Connect- en wat in Concept-, Create- fase? Geef je opdracht een pakkende titel.

BrainBoard

Een brainstorm-tool voor (o.a.) de smartboards op school. Het is een oud idee waar ik al enkele stappen voor heb gezet (concept, interaction design, prototyping). Ik wil hier echter graag mee verder gaan en deze compleet maken.

Connect-fase: Gebruikstest met huidig prototype, kijken welke vormen van “physical computing” toepasbaar zijn op het concept.
Concept-fase: Concept verfijnen aan de hand van de connect fase. Wireframes uitbreiden en aanpassen.
Create-fase: Visuele library opzetten, Flash applicatie bouwen a.d.h.v. voorgaande fasen.

DesignThat!

Jouw persoonlijke kompas

4. Workshop suggesties

Welke onderwerpen zou jij in de workshops terug willen zien? Flash? Indesign? Frontend development? Branding? Nieuwe vormen van interactie? After Effects? Geef jouw eigen voorkeuren aan.

Service Design
Gestural/tangible interfaces
Physical computing
Audio Branding
Arduino
openFrameworks
Max/MSP

5. Onderwerp minicollege – mini workshops

Over welk onderwerp wil je zelf een college verzorgen en workshop uitvoeren?

Frontend development
Websites ontwikkelen met Wordpress (evt. ook interessant voor de chaosweek)
Actionscript 3
Projectmanagement met Atrium
Audio Branding

Neem dit ingevulde formulier in tijdens het eerste werkcollege !!