

DesignThat!

Jouw persoonlijke kompas

Student-naam: **Yoeran Luteijn**
Student-nummer: **0795388**
Begeleidende docent: **Saskia Best**

1. Jouw ambities

Welke ambities wil je waarmaken tijdens dit programma.

Werken met Processing en Arduino. Los komen van keyboard en muis en meer human interaction toepassen. Kijken hoe multimedia producten meer op de mens gericht kunnen worden en op innovatie manier naar buiten worden gedragen. Ook is fysical computing hierbij een interessant gebied.

2. Jouw inspiratiebronnen

Welke inspiratiebronnen horen bij jouw ambities.

1. www.creativeapplications.net
2. www.processing.org
3. www.naturalinteraction.org
4. <http://labs.ideo.com>
5. <http://senseable.mit.edu>

3. Jouw opdracht

Welke opdracht ga je uitvoeren? Geef hieronder je opdracht aan en geef in 5 zinnen aan hoe je de opdracht gaat aanpakken

Ik wil een Processing applicatie maken waarin verschillende beestjes "leven". Deze beestjes wil ik een kleine mate van AI geven en laten reageren op verschillende bewegingen en input. Dit laatste wil ik via Arduino bewerkstelligen. Sammy de Keijne gaat dit kwartaal een soortgelijke opdracht doen. Samen gaan wij onderzoeksresultaten uitwisselen, elkaar inspireren en wellicht onze resultaten koppelen.

Een van de doelstellingen is om met onze resultaten uiteindelijk op www.creativeapplications.net te verschijnen.

4. Jouw minicollege

Beschrijf het onderwerp van jouw minicollege en beargumenteer je keuze in 5 zinnen.

Sound-design & Beeld: Hoe kan geluid beeld ondersteunen en hoe kan je deze geluiden zelf samenstellen en ontwerpen. Geluid kan de sfeer van beeld sterk bepalen en kan daarom voor CMD'ers erg interessant zijn om te weten hoe dit zich manifesteert. Met deze kennis kunnen ze wellicht kijken hoe dit in applicaties toegepast kan worden.

5. Workshop suggesties

Welke onderwerpen zou jij in de workshops terug willen zien?

Max/MSP, Jitter, Processing, Arduino